

„Képpen vagy?” elnevezésű Facebook-játék játékszabályzata

A JÁTÉK ÉS SZERVEZŐJE

Jelen szabályzat az Atomenergetikai Múzeum hivatalos Facebook-oldalán 2021. május

4. – 2021. június 4. között zajló „**Képpen vagy?**” elnevezésű

nyereményjátékra vonatkozik (továbbiakban: Játék).

A Játék szervezője az Atomenergetikai Múzeum (továbbiakban: Szervező). A nyereményt a Szervező biztosítja.

A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

1. A Játékban részt vehet minden Facebook-felhasználói fiókkal és magyarországi lakcímmel rendelkező természetes személy, aki megfelel a következő feltételeknek:

18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személy vagy 18 év alatti, korlátozottan cselekvőképes személy azzal a feltétellel, hogy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, a nyeremény igénybevételére, valamint a jelen Játékszabályzat szerinti adatkezeléshez való hozzájárulásra csak a törvényes képviselőjével vagy gondnokával együtt – elvált szülők esetén a szülői felügyeletet gyakorló szülővel együtt – jogosult (továbbiakban: Játékos).

2. A Játékban részt vevő Játékosok részvételükkel automatikusan tudomásul veszik és elfogadják a Játék hivatalos Játékszabályzatát.

A Játékos a részvétellel automatikusan elfogadja, hogy nyertessé válása esetén a Szervező hivatalos Facebook-oldalán nevét ennek tényéről szóló posztban közzé tegye.

A hozzászólásban megadott válasz közzétételével a Játékos hozzájárulását adja, hogy az Atomenergetikai Múzeum a Játékkal kapcsolatban a Játékosok személyes adatait kezelje a jelen Szabályzatban és az Adatkezelési tájékoztatóban foglaltak szerint.

A 16. életévét be nem töltött nyertes Játékos személyes adatainak kezeléséhez törvényes képviselőjének hozzájárulása szükséges. A 16. életévét be nem töltött kiskorú nyertes törvényes képviselőjének az adatkezeléshez való hozzájáruló nyilatkozata nélkül a Nyereményként meghatározott múzeumi ajándécsomag postázása nem valósul meg.

A törvényes képviselő a www.muzeum.atomeromu.hu weboldalon található

„Hozzájáruló nyilatkozat – **Képpen vagy?**” megfelelő kitöltésével,

aláírásával és az Atomenergetikai Múzeum részére elektronikus úton az atommuseum@npp.hu e-mail-címre való elküldéssel tehet eleget ezen kötelezettségének.

A Játékosok és törvényes képviselőik személyes adatainak kezeléséről a www.muzeum.atomeromu.hu weboldalon elérhető Adatkezelési tájékoztató tartalmaz részletes tájékoztatást.

A válaszokkal kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó.

3. Amennyiben a Játékos a Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.

4. A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

A JÁTÉK MENETE

A Játék időtartama:

2021. május 4. – 2021. június 4.

A Játék részletes szabálya:

A játékban részt vevőknek 2021. május 4. – 2021. június 4. között az Atomenergetikai Múzeum hivatalos Facebook-oldalára kitett „**Képben vagy?**” bejegyzések alá kell kommentelniük a bejegyzésben található feltételek szerint. A helyes választ beküldőknek lehetőségük lesz az Atomenergetikai Múzeum által Nyereményként meghatározott ajándécsomagot sorsolás útján megnyerni. A játékhét 2021. május 4-től 2021. június 4. között minden kedden veszi kezdetét és péntekenként 12.00 óra után sorsolással zárul – a kommentek megírására tehát addig van lehetőség. Az ezt követően beérkező kommenteket nem fogadja el a Szervező.

A Nyertesek száma:

A nyereményjáték ideje alatt **heti egy nyertes kerül kihirdetésre.**

Eredményhirdetés:

2021. május 7-től kezdődően öt héten át minden pénteken 12.00 óra után a Játék lezárását követően az Atomenergetikai Múzeum hivatalos Facebook-oldalán bejegyzés formájában nyilvánossá teszi a nyertesek Facebook-felhasználói nevét, akiket emellett a Szervező privát üzenetben is értesít.

Nyeremény:

A nyereményjáték ideje alatt a feltett kérdésre való helyes válasz kommentlását követően sorsolás révén ajándékcsomag megnyerésének lehetőségét ajánlja fel az Atomenergetikai Múzeum. A nyerteseket az Atomenergetikai Múzeum munkatársai véletlenszerű sorsolás útján választják ki. A nyerteseket a nyereménnyel kapcsolatosan nem terheli személyijövedelemadó-fizetési kötelezettség. A nyereményhez kapcsolódó adók megfizetését a Szervező teljes egészében átvállalja. A nyeremény készpénzre, más vagyoni értékkel bíró dologra vagy jogra nem váltható, és másra át nem ruházható.

A nyeremények átvétele:

A Szervező postai úton juttattja el a Nyereményt a Játékosnak, miután a Játékostól – aláírásával hitelesített – Hozzájárulási nyilatkozatot és az Adatkezelési tájékoztatót elektronikus formában megkapta. Jelen pandémiás helyzetben a Nyeremény postázása több hetet is igénybe vehet, a Nyertesek szíves türelmét kérjük. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt felelősség nem terheli. A Nyeremény késedelméért a Szervező a Nyertesek felé semmiféle felelősséget nem vállal.

A Nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a Játékszabályzatban meghatározott valamely ok miatt kizárásra kerül;
- az általa megadott személyes adatok nem felelnek meg a valóságnak vagy tévesek, és ennek következtében a Szervező a Nyereményt nem tudja biztosítani a Nyertes számára;
- a Nyertessel bármely olyan okból nem sikerül felvenni a kapcsolatot, mely a Szervező felelősségi körén kívül esik;
- korlátozottan cselekvőképes Nyertes nem mutatja be vagy küldi el szülőjének, illetve törvényes képviselőjének beleegyező nyilatkozatát legkésőbb a nyeremény átvételéig.

ADATVÉDELEM

1. A Játékban való részvétel és az ehhez szükséges adatszolgáltatás önkéntes, azonban Nyeremény elnyerése esetén a Játékos valós nevének megadása a Nyeremény átadásának előfeltétele. Az Adatkezelő az adatokat harmadik fél részére nem továbbítja, kizárólag a jelen Játékszabályzatban részletezett célra, és kizárólag a Nyertes azonosítására, nyereményének részleteivel kapcsolatos egyeztetésre, illetve panaszkezelési eljárása során használja fel. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően az Adatkezelőt felelősség nem terheli.

2. A Játék résztvevőinek adatait az Adatkezelő a Játékszabályban meghatározottaktól eltérő célokból nem kezeli és nem dolgozza fel, illetve a megküldött adatokat kizárólag a Játék lezárását követő 30 (harminc) napig őrzi meg, ezt követően az adatok törli.

3. A Játékos az adatainak kezeléséhez adott hozzájárulását bármikor, korlátozás és indokolás nélkül, ingyenesen jogosult visszavonni, továbbá jogában áll adatainak a megjelölt célra vagy annak egy részére történő kezelésének megszüntetését kérni.

A visszavonás kézhezvételét követően az Adatkezelő a Játékos nevét haladéktalanul törli. Az Adatkezelő a visszavonó nyilatkozat megtételére mind postai úton, mind pedig elektronikus levél útján lehetőséget biztosít úgy, hogy a nyilatkozatot tevő személy egyértelműen azonosítható legyen.

Visszavonó nyilatkozat elektronikus levél útján történő megküldése esetén szükséges, hogy a Játékos a visszavonó nyilatkozatot arról a Facebook-felhasználói profiljáról küldje meg, amely alapján azonosítható, és mellyel a nyereményjátékban részt vett,

vagy azokat egyértelműen megjelölje. A Játékos a visszavonó nyilatkozatot tartalmazó e-mailt a **Szervező Facebook-profiljának** címezze.

Visszavonó nyilatkozat postai úton történő megküldése esetén kérjük, hogy a Játékos a visszavonó nyilatkozatot az alábbi címre szíveskedjen megküldeni: **7031 Paks, Pf. 71, hrsz.: 8803/17. Tájékoztató és Látogatóközpont, Atomenergetikai Múzeum.**

Amennyiben az adatkezelési feltételek megváltoznak, az adatkezelő tájékoztatja a Játékosokat a módosításokról.

5. Azáltal, hogy a Játékos részt vesz a nyereményjátékban, hozzájárulását adja ahhoz, hogy amennyiben nyer a Játékban, akkor a személyazonosságát igazoló nélkülözhetetlen személyes adatait (név) az Adatkezelő kapcsolattartás céljából az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (Adatvédelmi törvény), valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679. rendelete (Általános adatvédelmi rendelet) rendelkezéseinek megfelelően kezelje.

6. Azáltal, hogy a Játékos részt vesz a nyereményjátékban, feltétel nélkül beleegyezik abba, hogy adatait az Adatkezelő jelen Játék lebonyolítása során a kapcsolattartás és a nyeremények átadása céljából 30 (harminc) napig felhasználja.

7. A Játékosok hozzájárulnak ahhoz, hogy nyertesség esetén a Szervező a nyertes tényét, továbbá a Nyertes nevét, illetve nyereményét hivatalos Facebook-oldalán közzétegye.

8. A Játékosok személyes adatait az Adatkezelő kizárólag a Játékosokkal történő kommunikációra használja, majd azokat 30 (harminc) nap után törli.

9. Adatvédelemmel kapcsolatos panaszával a Játékos a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (www.naih.hu), postacím: 1530 Budapest, Pf. 5, cím: 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c, telefon: + 36 (1) 391-1400, fax: + 36 (1) 391-1410) vagy az illetékes bírósághoz fordulhat. A pert az érintett – választása szerint – a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszék előtt is megindíthatja.

PANASZKEZELÉS

1. A Játékosoknak joguk van az eredmény kihirdetését követő 14 (tizennégy) napon belül írásbeli panasszal élni. A határidő lejártá után beérkezett panaszok nem kerülnek elbírálásra. Az írásbeli panaszokat az atomeromu@npp.hu címre szíveskedjenek beküldeni a következő tárgyban „Képben vagy? – Facebook nyereményjáték”.

2. Az írásban benyújtott panasznak tartalmaznia kell: a) a panasztevő Játékos Facebook-felhasználói neve b) panasz részletes leírása, a panaszt alátámasztó iratok, dokumentumok és egyéb bizonyítékok, amennyiben ilyenek vannak.

3. A panaszosok a panasz elbírálásáról írásos tájékoztatást kapnak, elektronikus formában a panasz elbírálását követő 14 (tizennégy) napon belül, a panasztevő által megadott címre. Az Adatkezelő a panaszos személyes adatait csak és kizárólag a panaszkezelés idején és panaszkezelés céljára használhatja fel, a panasz kezelése után az adatok törlésre kerülnek.

TOVÁBBI INFORMÁCIÓK

A Szervező fenntartja a jogot arra, hogy azon kommenteket, amelyek tartalmukban másokra sértők lehetnek, vagy nem azonosak a Játékkal, illetve a Szervező

értékrendjével, szellemével, érvénytelennek minősíti, és azonnali hatállyal kizárja a Játékból. A Szervező döntése az érvénytelenítés kérdésében végleges, az nem vitatható. A Szervező nem tartozik felelősséggel az informatikai eszközök rendelkezésre állásáért és működéséért, illetve harmadik személyek tevékenységéért. A Szervező nem tartozik felelősséggel az online felületek helytelen működéséért, amely tőle független okokra vezethető vissza.

A Szervező fenntartja magának a jogot a Nyereményjáték szabályzatának megváltoztatására, amennyiben ezt szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok a múzeum Facebook-oldalán értesülhetnek.

MVM Paksi Atomerőmű Zrt. Atomenergetikai Múzeum