

A JÁTÉK ÉS SZERVEZŐJE

Jelen szabályzat az Atomenergetikai Múzeum hivatalos Facebook-oldalán 2023.06.02. 10 óra – 2023.06.06. 12 óra között zajló **Kiránduló Kulacsok** elnevezésű nyereményjátékra vonatkozik (továbbiakban: Játék.)

A Játék szervezője az Atomenergetikai Múzeum. A Nyereményeket a Szervező biztosítja.

A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

1. A Játékban részt vehet minden Facebook felhasználói fiókkal rendelkező természetes személy, aki megfelel a következő feltételeknek:

18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személy, vagy 18 év alatti, korlátozottan cselekvőképes személy azzal a feltétellel, hogy a Nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, a Nyeremény átvételére és igénybevételére, valamint a jelen Játékszabályzat szerinti adatkezeléshez való hozzájárulásra csak a törvényes képviselőjével vagy gondnokával együtt – elvált szülők esetén a szülői felügyeletet gyakorló szülővel együtt – jogosult. (továbbiakban: Játékos).

2. A Játékban részt vevő Játékosok részvételükkel automatikusan tudomásul veszik és elfogadják a Játék hivatalos Játékszabályzatát.

A Játékos a részvétellel automatikusan elfogadja, hogy nyertessé válása esetén a Szervező hivatalos Facebook-oldalán nevét ennek tényéről szóló posztban, kommentben közzé tegye.

A Játékosok és törvényes képviselőik személyes adatainak kezeléséről a www.muzeum.atomeromu.hu weboldalon elérhető Adatkezelési Tájékoztató tartalmaz részletes tájékoztatást.

3. A 16. életévét be nem töltött Játékos személyes adatainak kezeléséhez törvényes képviselőjének hozzájárulása szükséges. A törvényes képviselő a www.atomeromu.mvm.hu weboldalon található „Hozzájáruló nyilatkozat Kiránduló Kulacsok nyereményjáték” megfelelő kitöltésével, aláírásával és az MVM Paksi Atomerőmű Zrt. részre elektronikus úton az atommuzeum@npp.hu e-mail címre való elküldéssel tehet eleget ezen kötelezettségének.

A Pályázók és törvényes képviselőik személyes adatainak kezeléséről a www.muzeum.atomeromu.hu weboldalon elérhető Adatkezelési Tájékoztató tartalmaz részletes tájékoztatást.

4. Amennyiben a Játékos a Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.

5. A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

A Játékos nem adhat be harmadik személy által készített fotó akkor sem, ha a harmadik személy ebbe beleegyezik.

A JÁTÉK MENETE

A Játék időtartama:

2023.06.02. 10 óra – 2023.06.06. 12 óra

A Játék részletes szabályai:

A Játék szervezője a játék időtartama alatt az atomenergetikához kapcsolódó tudomány témájában szervezett korábbi rendezvények alatt a kitöltött kvízfeladatokért kapott szóróajándékot, egy MVM Paksi Atomerőmű Zrt. és Atomenergetikai Múzeum logóval ellátott kulacsot fényképeznek le és csatolnak kommentben a Múzeum bejegyzése alá a Facebook -oldalára. A játékosoknak a poszt alatt kommentben 5 napjuk van elküldeni a fényképet, erre június 6-án 12:00 óráig van lehetőség. Az ezt követően beérkező képeket nem fogadja el a Szervező. Egy Játékos csak 1 képet csatolhat kommentben.

A Facebook felhasználó automatikusan Játékosvá válik, amennyiben fényképpel kommentel a Játékot hirdető poszt alá, a fényképet nem tartalmazó hozzászólás nem minősül érvényesnek, így a sorsoláson sem vesz részt.

A Nyertesek kiválasztása:

A 3 nyertest a Szervező választja ki sorsolással. A sorsolásra a játékban részt vevő poszt feltöltése utáni 5. napon kerül sor. A sorsolásra a megadott 12 órai időpont után kerül sor.

Eredményhirdetés:

A sorsolás napján a nyertesek Facebook felhasználói neve a játék kezdetén közzétett bejegyzés alatt kommentben, a Szervező hivatalos Facebook oldalán olvasható.

Nyeremény:

A nyereményjáték végén a Szervező 1 db ételkupont sorsol ki a Játékosok között, amely a Múzeumok Éjszakája 2023. – 2. Múzeumi Piknik elnevezésű rendezvényen vehető át és váltható be 2023. június 24-én Pakson a Gesztenyés úton az ASE-csarnok mellett 15 és 20 óra között.

A nyerteseket a nyereménnyel kapcsolatosan nem terheli személyi jövedelemadó-fizetési kötelezettség. A nyereményhez kapcsolódó adók megfizetését a Szervező teljes egészében átvállalja. A nyeremény átvételével és felhasználásával összefüggésben esetlegesen felmerülő egyéb költségek és kiadások a nyerteseket terhelik (pl. nyeremény átadásának helyszínére történő utazás költsége).

A nyeremény készpénzre nem váltható.

A nyeremények átvétele:

Az ételkupont személyesen lehet átvenni 2023. június 24-én 15 órától a paksi Gesztenyés úton az ASE-csarnok mellett.

A Nyertesek kötelesek együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a Nyertesek ennek nem tesznek eleget, és a nyeremény átvétele emiatt, illetve bármely olyan okból megghiúsul, melyért a Szervező nem felelős, és emiatt a nyeremény a továbbiakban nem vehető át.

A Nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a Játékszabályzatban meghatározott valamely ok miatt kizárásra kerül
- az általa megadott személyes adatok nem felelnek meg a valóságnak, vagy tévesek, és ennek következtében a Szervező a Nyereményt nem tudja átadni a Nyertes számára.
- a Nyertessel bármely olyan okból nem sikerül felvenni a kapcsolatot, mely a Szervező felelősségi körén kívül esik
- a kért adatok közül egyet vagy többet nem hajlandó a Szervező rendelkezésére bocsátani írásban, és ezáltal a Nyeremény Nyertesnek való átadása megghiúsul.

- korlátozottan cselekvőképes Nyertes nem mutatja be vagy küldi el szülőjének, illetve törvényes képviselőjének beleegyező nyilatkozatát legkésőbb a nyeremény átvételéig.

ADATVÉDELEM

1. A játékban való részvétel és az ehhez szükséges adatszolgáltatás önkéntes, azonban Nyeremény elnyerése esetén a Játékos valós nevének megadása a Nyeremény átadásának előfeltétele. Az Adatkezelő az adatokat harmadik felek részére nem továbbítja, kizárólag a jelen Játékszabályzatban részletezett célra, és kizárólag a Nyertes azonosítására, nyereményének részleteivel kapcsolatos egyeztetésre, illetve panaszkezelési eljárása során használja fel. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően az Adatkezelőt felelősség nem terheli.

2. A Játék résztvevőinek adatait az Adatkezelő a Játékszabályban meghatározottaktól eltérő célokból nem kezeli, és nem dolgozza fel, illetve a megküldött adatokat kizárólag a játék lezárását követő 30 (harminc) napig őrzi meg, ezt követően az adatok törlésre kerülnek.

3. A Játékos az adatainak kezeléséhez adott hozzájárulását bármikor, korlátozás és indokolás nélkül, ingyenesen jogosult visszavonni, továbbá jogában áll adatainak a megjelölt célra vagy annak egy részére történő kezelésének megszüntetését kérni.

A visszavonás kézhezvételét követően az Adatkezelő a Játékos nevét és minden egyéb személyes adatát haladéktalanul törli. Az adatkezelő a visszavonó nyilatkozat megtételére mind postai úton, mind pedig elektronikus levél útján lehetőséget biztosít úgy, hogy a nyilatkozatot tevő személy egyértelműen azonosítható legyen.

Visszavonó nyilatkozat elektronikus levél útján történő megküldése esetén szükséges, hogy a Játékos a visszavonó nyilatkozatot arról a Facebook felhasználói profiljáról küldje meg, amely alapján azonosítható, és mellyel a nyereményjátékban részt vett, vagy azokat egyértelműen megjelölje. A Játékos a visszavonó nyilatkozatot tartalmazó e-mail-t az **Szervező Facebook profiljának** címezze.

Visszavonó nyilatkozat postai úton történő megküldése esetén kérjük, hogy a Játékos a visszavonó nyilatkozatot az alábbi címre szíveskedjen megküldeni: **7031 Paks, Pf.: 71. Hrsz.: 8803/17 Atomenergetikai Múzeum.**

Amennyiben az adatkezelési feltételek megváltoznak, az adatkezelő tájékoztatja a Játékosokat a módosításokról.

5. Azáltal, hogy a Játékos részt vesz a nyereményjátékban, hozzájárulását adja ahhoz, hogy amennyiben nyer a Játékban, akkor a személyazonosságát igazoló nélkülözhetetlen személyes adatait (név), az Adatkezelő a nyeremény átadása céljából az információs önrendelkezési Jogról és az Információ Szabadságról szóló 2011.évi CXII. törvény (Adatvédelmi Törvény), valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679. Rendelete (Általános Adatvédelmi rendelet) rendelkezéseinek megfelelően kezelje.

6. Azáltal, hogy a Játékos részt vesz a nyereményjátékban, feltétel nélkül beleegyezik abba, hogy adatait az Adatkezelő jelen Játék lebonyolítása során a nyeremények átadása céljából, a nyereményjáték lezárását követő 30 (harminc) napig felhasználja.

7. A Játékosok hozzájárulnak ahhoz, hogy nyertesség esetén a Szervező a nyertes tényét, továbbá a Nyertesek nevét, illetve a nyereményeiket hivatalos Facebook oldalán közzétegye.

8. A Játékosok személyes adatait az Adatkezelő kizárólag a Játékosokkal történő kommunikációra használja, majd azokat a nyereményjáték lezárását követő 30 (harminc) nap után törli.

9. A Játékos kötelezettséget vállal arra, hogy az általa beküldött fotón szereplő adatok, információk az Adatkezelő vagy harmadik személy jogát vagy jogos érdekét nem sérti. A Játékra vonatkozóan a Játékos vagy bármely más, harmadik személyek a Szervezővel szemben díjazás, kártérítés jogcímén követelést, igényt nem támaszthat. A Szervező nem vállal felelősséget a beküldött fotók tekintetében harmadik személyek által támasztott semminemű igényért.

10. Adatvédelemmel kapcsolatos panaszával a Játékos a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (www.naih.hu., posta cím: 1374 Budapest, Pf.: 60., cím: 1055 Budapest, Falk Miksa u. 9-11. Szilágyi Erzsébet fasor22/c, telefon: +36 (1) 391-1400, fax: +36 (1) 391-1410) vagy az illetékes bírósághoz fordulhat. A pert az érintett – választása szerint- a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszék előtt is megindíthatja.

Felhívjuk a Játékosok szíves figyelmét, hogy az Adatvédelmi Törvényben ismertetett jogainak részletes megismerése valamennyi Játékos érdeke. Mivel a jogszabályok nyilvánosak és bárki számára hozzáférhetőek, javasoljuk és kérjük, hogy Játékosként ismerje meg az adatvédelmi törvény vonatkozó rendelkezéseit!

PANASZKEZELÉS

1. A Játékosoknak joguk van az eredmény kihirdetését követő 14 (tizennégy) napon belül írásbeli panasszal élni. A határidő lejártá után beérkezett panaszok nem kerülnek elbírálásra. Az írásbeli panaszokat az **atommuzeum@npp.hu** címre szíveskedjenek beküldeni a következő tárgyban „Kiránduló Kulacsok nyereményjáték”.
2. Az írásban benyújtott panasznak tartalmaznia kell: a) a panasztevő Játékos Facebook felhasználói neve; b) panasz részletes leírása, a panaszt alátámasztó iratok, dokumentumok és egyéb bizonyítékok, amennyiben ilyenek vannak.
3. A panaszosok a panasz elbírálásáról írásos tájékoztatást kapnak, elektronikus formában a panasz elbírálását követő 14 (tizennégy) napon belül, a panasztevő által megadott címre. Az Adatkezelő a panaszos személyes adatait csak és kizárólag a panaszkezelés idején, és panaszkezelés céljára használhatja fel, a panasz kezelése után az adatok törlésre kerülnek.

TOVÁBBI INFORMÁCIÓK

A Szervező nem tartozik felelősséggel az informatikai eszközök rendelkezésre állásáért és működéséért, illetve harmadik személyek tevékenységéért. A Szervező nem tartozik felelősséggel az online felületek helytelen működéséért, amely tőle független okokra vezethető vissza.

A Szervező fenntartja magának a jogot a Nyereményjáték szabályzatának megváltoztatására, amennyiben ezt szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok az Atomenergetikai Múzeum Facebook-oldalán értesülhetnek.

Atomenergetikai Múzeum